

HANDLEIDING



WATERGUNS HERLADEN



Het allerbelangrijkste om onze Waterguns te gebruiken is dat jullie beschikken over **schoon leidingwater**. Wanneer er gebruik gemaakt wordt van **vervuild water** dan kan dit **onherstelbare schade veroorzaken** waarbij we genoodzaakt zijn om deze kosten door te rekenen aan de gebruiker.

Gebruik ook geen heet water (max. 30°C) of andere vloeistoffen.

STEEK DE WATERGUN NIET DIEPER DAN DE WITTE LIJN ONDER WATER!



LAADHENDEL

Via deze hendel kan je **water in de Watergun pompen**.



WATER INDICATOR

Via hier kan je zien **hoeveel water je nog geladen hebt zitten**.

TREKKER + HANDVAT

Schieten maar!

WATERINLAAT

Dompel dit stuk van de Watergun **onder water tijdens het pompen met de laadhendel**.

Om je **Watergun van water te voorzien** dompel je deze **onder in schoon leidingwater**, zodat de waterinlaat volledig is ondergedompeld. De **witte lijn voor maximale onderdompeling** toont u de aanbevolen diepte.



Neem dan de **Laadhendel met één hand vast** en het **handvat met de andere hand**. Trek aan de achterste Laadhendel tot hij stopt en breng deze daarna terug tot op zijn oorspronkelijke positie. **Herhaal dit proces zo'n 20 keer** om de tank volledig te vullen.

Je bent nu **klaar om te spelen!** Hou goed je Water Indicator in het oog om te zien hoeveel munitie je nog hebt.

NA HET SPELEN

Wanneer je **gedaan hebt met spelen** zorg dat dat elke Watergun volledig is **leeggeschoten** zodat er geen water meer achterblijft in het reservoir. **Blijf de Watergun dus afvuren totdat er geen water meer uit de loop komt**. Bij het opruimen van de Waterguns zorg je er ook steeds voor dat deze **goed afgedroogd terug in de transportkist** gaat. Bij nalatigheid om het materiaal als een goede huisvader te behandelen kunnen er kosten aangerekend worden.

SPELSUGGESTIES



FREE FOR ALL

Ieder voor zich! **Elke speler heeft hetzelfde doel: alle andere spelers in het spel uitmoorden.** Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!

Bij deze spelvorm begint iedereen best op zijn **eigen, aparte startpositie**: met andere woorden telkens op voldoende afstand van een medespeler zodat er niet vanaf de start al oneerlijk doden vallen.

TEAM DEATHMATCH

Simpel! Je deelt alle spelers op in 2 of meerdere teams. **Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen.** Wanneer er enkel nog spelers van eenzelfde team overblijven, zijn zij de winnaar.

CAPTURE THE FLAG

Ook hier verdeel je alle spelers op in 2 of meerdere teams. Elk team heeft zijn **eigen thuisbasis**. In elke thuisbasis is er een **vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de anderen hun vlag(gen) te bemachtigen.** De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.

Een speler die geraakt is moet eerst terug in zijn thuisbasis langsgaan, en eventueel een straf tijd uitzitten, vooraleer hij opnieuw mag deelnemen aan het spel.

GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER!

Bij dit spel wordt er **één Queen (of King) aangeduid**. Alle andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De **Queen gaat zich verstoppen** ergens op het terrein en doet een **blinddoek** om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het doel van Team 1 is de **Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden.** Het doel van Team 2 is de **Queen te zoeken en uit te schakelen.** Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! Spreek zelf onderling af hoeveel levens de Queen heeft bij het begin van het spel en of je als speler meteen uitgeschakeld bent of een straf tijd in je thuisbasis moet uitzitten.

THE HUNGER GAMES

Voor aanvang van het spel **bereid je alle geweren voor met een verschillend aantal bolletjes.** Sommige geweren kunnen dus volledig aangevuld zijn, andere geweren maar een klein beetje of zijn zelfs nog helemaal leeg. Nadien baken je een **op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig over heel het veld.** Potjes met extra ammunitie kunnen ook verstopt worden.

Alle spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer waarmee ze dan hun Hunger Games avontuur kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort, kan ook onder het 'free for all'-principe, en met hoeveel ammunitie je aan de slag kan gaan. Happy Hunger Games, and may the odds be ever in your favor!

KILL THE CAPTAIN

Alle spelers worden opgedeeld in 2 of meerdere teams. Onderling **kies elk team een kapitein die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams.** Een **team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld!** Spreek zelf onderling af hoeveel levens de kapitein heeft bij het begin van het spel.