

HANDLEIDING



WERKING

Schakel het geweer aan [1]

Kies een teamkleur [2] en een wapenmodus [3]

Kan je niet veranderen van teamkleur dan moet je jouw lasergun resetten (zie [6])

Als de munitie op is, kun je op de herlaadknop [4] drukken

Als alle levensbalken uit zijn, ben je uitgeschakeld [5]



WAPENMODUS [4]

Je kan vier verschillende munitiesoorten instellen:

PISTOOL: Je kan 12 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 1 leven per schot.

LASERGUN: Je kan 6 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

MACHINEGEWEER: Je kan 6 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 2 levens per schot.

PLASMA GUN: Je kan 1 keer schieten voordat je moet herladen. Je tegenstander verliest 3 levens per schot.

Steeds na het veranderen van wapenmodus dien je de herlaadknop [4] één keer in te drukken.

HANDLEIDING



TEAMKLEUREN

Je kan de groep indelen in vier verschillende teamkleuren.

Je kan kiezen tussen blauw, rood, groen en wit. Spelers met dezelfde teamkleur ingesteld kunnen elkaar niet raken.

LEVENSIINDICATOR [5]

De kleine lasergun heeft 3 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft elke speler dus 9 levens per spel.

De grote lasergun heeft 4 levensbalken, elke levensbalk vertegenwoordigt 3 levens. In totaal heeft elke speler dus 12 levens per spel.

Bij verlies van één zal de levensbalk langzaam knippen. Bij verlies van nog een leven zal de levensbalk snel knippen. Na verlies van een derde leven zal de levensbalk uitgaan. Als je geraakt wordt door een speler met een andere teamkleur dan zal het pistool een geluidseffect laten horen en gaat het pistool kort trillen.

De schietafstand bij bewolkt weer of in het donker is tot maximaal 50 meter, hoe meer zonlicht hoe korter de schietafstand.

Als alle levensindicatoren langzaam knippen dan dient u de batterijen van het pistool te vervangen.

ANTI-CHEAT [6]

Om valsspelen te voorkomen is het niet mogelijk het geweer te resetten door deze aan en uit te schakelen.

Een geweer zonder levens is opnieuw van levens te voorzien door een lasergun met een andere teamkleur. Er is dus altijd een tweede lasergun met een andere teamkleur nodig om tot leven te komen of om van team te wisselen.

Dit doe je door met een lasergun van een ander teamkleur op de andere lasergun te richten en de teamknop [6] enkele seconden in te drukken. Deze speler heeft nu al zijn levens terug en kan indien nodig verwisselen van team.

LET OP: Wanneer je de eerste keer geraakt wordt kan je niet meer van team veranderen en is het spel bezig!

Voorbeeld:

Is het spel afgelopen en heb je een winnaar dan komen jullie samen om de laserguns opnieuw te activeren.

Je zoekt een andere speler met een ander teamkleur en vraagt hem om je lasergun terug te activeren. Dit kan de andere speler doen door te mikken naar je lasergun en de teamknop [6] ingedrukt te houden voor enkele seconden.

Je hebt nu heel je levensbalk terug. Je kan nu ook van team verwisselen door op de teamknop [6] te drukken of je kan gewoon weer verder spelen met dezelfde teamkleur.

SPELSUGGESTIES




FREE FOR ALL! (max 4 pers.)

 Ieder voor zich! Elke speler kiest een aparte teamkleur en probeert nu alle andere spelers in het spel uit te moorden. Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!


TEAM DEATHMATCH! (2 - 4 teams)

 Simpel! Je deelt alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen.


KILL THE CAPTAIN! (2 - 4 teams)

 Alle spelers worden opgedeeld in 2, 3 of 4 teams. Onderling kiest elk team een kapitein die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams. Een team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld!

CAPTURE THE FLAG! (2 - 4 teams)

 Ook hier verdeel je alle spelers op in 2, 3 of 4 teams. Elk team heeft zijn eigen thuisbasis. In elke thuisbasis is er een vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de andere vlag(gen) te bemachtigen. De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.


GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER! (2 teams)

 Bij dit spel wordt er één Queen (of King) aangeduid. Alle andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De Queen gaat zich verstoppen ergens op het terrein en doet een blinddoek om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het doel van Team 1 is de Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden. Het doel van Team 2 is de Queen te zoeken en uit te schakelen. Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! De Queen stelt zijn/haar geweer in op een andere kleur als die van de twee teams.

THE HUNGER GAMES! (2 - 4 teams)

 Je stelt voor aanvang van het spel alle geweren in op verschillende teamkleuren en munitiesoorten. Nadien bakken je een op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig. Alle spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer waarmee ze dan hun Hunger Games kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort en met wat soort geweer je aan de slag zal gaan!

EEN TEGEN ALLEN!

 Hierbij gaat er één speler de uitdaging aan tegen al de rest! De speler die alleen speelt krijgt bij het begin van het spel al zijn levens ter beschikking. Alle andere spelers moeten hun eigen levensbalken eerst reduceren tot het laatste balkje (meer of minder naargelang grootte van de groep). De individuele speler krijgt nu enkele minuten om zich voor te bereiden en optimaal te positioneren waarna de groep hem probeert op te zoeken en te vermoorden.