

# HANDLEIDING



## GEL BLASTER (HER)LADEN

Via het magazijn, de zwarte koker bovenop de Gel Blaster, kan je je wapen voorzien van gelllets (dat zijn op water-gebaseerde balletjes). Wij raden aan om elk geweer van zo'n 800 gelllets te voorzien. Controleer ook steeds of je magazijn goed afgesloten is tijdens het spelen.

Het is absoluut verboden om gelllets te herbruiken of van de grond op te rapen!  
Dit zal schade veroorzaken aan de Gel Blasters



Je mag enkel de Gel Blaster opladen met een door ons bijgeleverde oplader. Externe laders zullen deze toestellen beschadigen!



## SCHIETEN MAAR!

Eens het geweer correct geladen is mag je de veiligheid van het geweer ontgrendelen.

Haal de trekker over om enkele gelllets af te vuren!

## SAFETY FIRST! ❤️

Wanneer een deelnemer gebruikmaakt van de Gel Blaster dient veiligheid altijd de eerste prioriteit te zijn! Bij Gel Blaster Adventure wordt dan ook bij elk geweer steeds een bijhorend veiligheidsmasker bijgeleverd.

## GEL BLASTERS REINIGEN

Bij het beëindigen van de activiteit dienen alle Gel Blasters netjes gereinigd en maak ook de veiligheidsbrillen opnieuw proper met extra aandacht voor het vizier. Kuis alle geweren nogmaals grondig af langs buiten vooraleer je ze opnieuw stapelt in de transportkisten. Alvast bedankt om als een goede huisvader voor al het spelmateriaal te zorgen!

# HANDLEIDING



## GELLETS AANMAKEN



Om te kunnen gaan spelen met de Gel Blasters moet men eerst de **gellets aanmaken**, dat zijn bio-afbreekbare waterbolletjes die je zal gaan afschieten tijdens je activiteiten.

**Duur: 3 - 5 uur!**

Maak tijdig je gellets aan voor het begin van de activiteit!



De gellets zijn in de gesloten verpakking nog uitgedroogd. Door water toe te voegen krijgen ze te zwellen de balletjes op en krijgen ze de ideale grootte om er mee te gaan spelen. Het duurt minimum 2 uur om ze op volledige grootte te krijgen.



GIET GELLETS IN DE EMMER



VOEG WATER TOE



3 - 5 UUR LATER



VUL DE EMMER STEEDS TOT BOVEN VOL MET WATER



MAAK MAXIMAAL 35.000 GELLETS GELIJKTIJDIG AAN IN EEN EMMER VAN 10 LITER

Bij Gel Blaster Adventure voorzien we jullie dan ook van de perfecte emmers om de gellets te hydrateren. Via het grote deksel kan je deze makkelijk vullen met de gellets en water. Het kleine, geperforeerde deksel kan je gebruiken om het water af te gieten zonder de gellets te verliezen hierbij.

Het is héél belangrijk om ze voldoende water te geven om te absorberen - je weet dat ze voldoende water hebben gekregen wanneer de gellets na 2 uur nog steeds ondergedompeld liggen in het toegevoegde water.

Als je er niet in slaagt om de gellets voldoende te hydrateren kan dit er voor zorgen dat de Gel Blasters niet correct gaan functioneren.

# SPELSUGGESTIES



## FREE FOR ALL

Ieder voor zich! Elke speler heeft hetzelfde doel: alle andere spelers in het spel uitmoorden. Er worden geen bondgenootschappen toegestaan, last man standing is de winnaar!

Bij deze spelvorm begint iedereen best op zijn **eigen, aparte startpositie**: met andere woorden telkens op voldoende afstand van een medespeler zodat er niet vanaf de start al oneerlijk doden vallen.

## TEAM DEATHMATCH

Simpel! Je deelt alle spelers op in 2 of meerdere teams. Elk team heeft als doelstelling alle vijandige spelers uit de andere teams uit te schakelen. Wanneer er enkel nog spelers van eenzelfde team overblijven, zijn zij de winnaar.

## CAPTURE THE FLAG

Ook hier verdeel je alle spelers op in 2 of meerdere teams. Elk team heeft zijn eigen thuisbasis. In elke thuisbasis is er een vlag te vinden die door het bijhorende team verdedigd moet worden, terwijl hetzelfde team ook moet proberen de anderen hun vlag(gen) te bemachtigen. De vijandelijke vlag(gen) moeten veroverd worden en veilig tot in de thuisbasis gebracht worden, maar dit kan alleen als de eigen vlag nog in eigen bezit is! Wordt de speler gedood die net een vijandelijke vlag in zijn bezit heeft dan wordt de vlag daar ter plekke achtergelaten en kan zowel vriend of vijand de vlag naar zijn kamp (terug)brengen.

Een speler die geraakt is moet eerst terug in zijn thuisbasis langsgaan, en eventueel een straftijd uitzitten, vooraleer hij opnieuw mag deelnemen aan het spel.

## GOD SAVE THE QUEEN, OR KILL HER!

Bij dit spel wordt er één Queen (of King) aangeduid. Alle andere spelers worden opgedeeld in 2 teams. De Queen gaat zich verstoppen ergens op het terrein en doet een blinddoek om. Beide teams vertrekken vanuit een ander punt, enkele minuten nadat de Queen is vertrokken. Het doel van Team 1 is de Queen te zoeken en ze naar een safe zone te begeleiden. Het doel van Team 2 is de Queen te zoeken en uit te schakelen. Beide teams mogen elkaar ook onderling uitschakelen om hun doel te verwezenlijken! Spreek zelf onderling af hoeveel levens de Queen heeft bij het begin van het spel en of je als speler meteen uitgeschakeld bent of een straftijd in je thuisbasis moet uitzitten.

## THE HUNGER GAMES

Voor aanvang van het spel bereid je alle geweren voor met een verschillend aantal bolletjes. Sommige geweren kunnen dus volledig aangevuld zijn, andere geweren maar een klein beetje of zijn zelfs nog helemaal leeg. Nadien bakken je een op voorhand afgesproken terrein af en verspreidt een buitenstaander alle geweren zorgvuldig over heel het veld. Potjes met extra ammunitie kunnen ook verstopt worden.

Alle spelers starten tegelijk aan hun zoektocht naar een geweer waarmee ze dan hun Hunger Games avontuur kunnen beginnen. Het lot beslist dus tot welk team je hoort, kan ook onder het 'free for all'-principe, en met hoeveel ammunitie je aan de slag kan gaan. Happy Hunger Games, and may the odds be ever in your favor!

## KILL THE CAPTAIN

Alle spelers worden opgedeeld in 2 of meerdere teams. Onderling kiest elk team een kapitein die kost wat kost beschermd moet worden tegen de andere teams. Een team verliest onmiddellijk als de kapitein wordt uitgeschakeld! Spreek zelf onderling af hoeveel levens de kapitein heeft bij het begin van het spel.