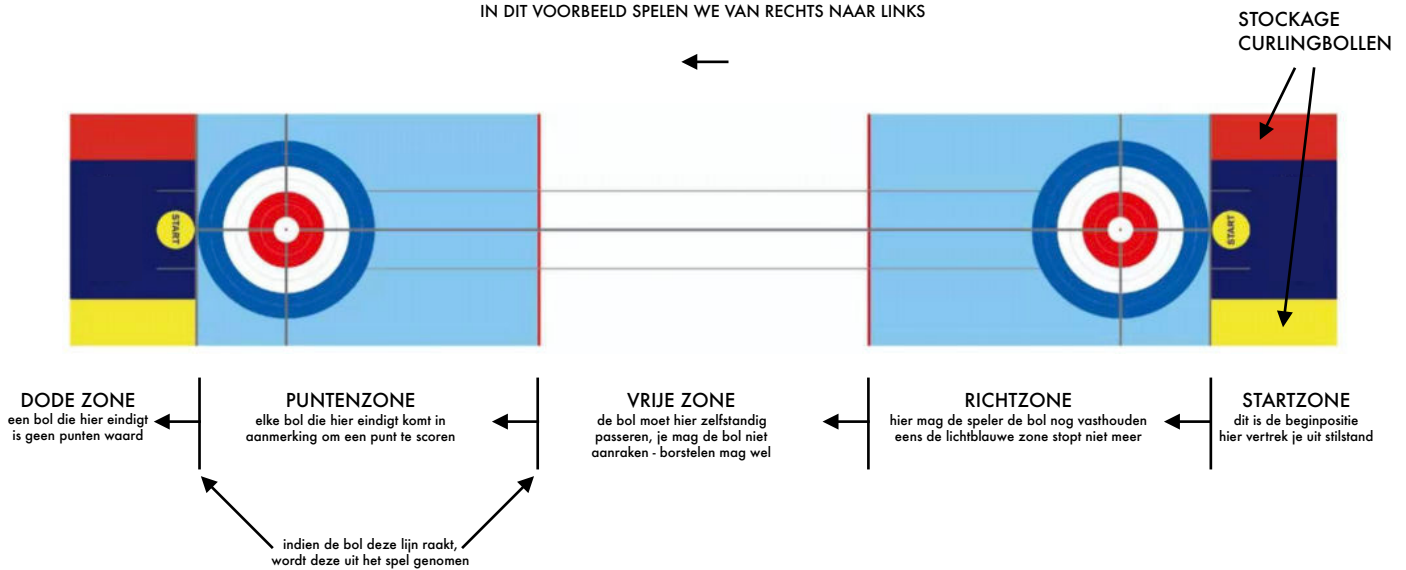


# HANDLEIDING



AANTAL DEELNEMERS :  tot 

**VELDINDELING**  
IN DIT VOORBEELD SPELEN WE VAN RECHTS NAAR LINKS



## SPELREGELS

De speler aan zet moet steeds binnen de richtzone blijven met z'n lichaam op het moment dat deze de steen loslaat. Het is aan het andere team om hierop te letten. Zie hierboven welke regels van toepassing zijn per zone op de curlingbaan. De curlingbaan is ontworpen om van rechts naar links te spelen, én andersom. Zo moet je niet telkens alle curlingbollen opnieuw terugbrengen naar dezelfde kant.

Een curlingbol die ergens anders eindigt dan in de puntenzone is ongeldig en wordt uit het spel genomen. Bij vaststelling van een lichaamsovertreding is de curlingbol ongeldig en wordt deze uit het spel genomen.

## SPELVERLOOP

Het gele team start altijd de eerste ronde, daarna wisselt men af.  
Een ronde is wanneer alle curlingbollen zijn gespeeld en de puntentelling van die ronde heeft plaatsgevonden. Elk team speelt 12 curlingbollen per ronde.

## PUNTENTELLING

Een team kan punten winnen door aan het einde van een ronde de curlingbol zo dichtbij als mogelijk het middelste punt van de cirkel te krijgen. Het team waarvan de curlingbol het dichtste bij het middelpunt van de cirkel ligt, wint de ronde. Mocht dat team meerdere stenen het dichtste bij het middelste punt hebben liggen, dan worden er meerdere punten gescoord. Elke bol is dan één punt waard. Het tellen houdt op wanneer de volgende beste steen die van de tegenstander is. Er kan dus maar één team per ronde punten scoren. Dit is hetzelfde principe van puntentelling zoals bij Jeu de Boules/Petanque. De kleuren van de cirkels hebben geen bijkomende waarde, deze dienen enkel als mikpunt.

Traditioneel bestaat een spelletje uit 8 rondes, spreek op voorhand af tot hoeveel rondes je wedstrijd gaat. Het team met op het einde de meeste punten na deze rondes, is de eindwinnaar.